U-16 プログラミングコンテスト山口大会　作品部門
作品説明シート（見本）

1. 出場者氏名：山口　太郎　　学校名：宇部工業高等専門学校

2. 作品名：「＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊」

3. 作品の概要

ここには、どのような作品なのか、わかりやすく説明してください。必要に応じて、図や表などを使用してください。

作品中で使用した既存の曲やキャラクターについては、その名前を書いてしてください。
作品内で、著作権で保護された楽曲・キャラクターを使用する場合は、事前の手続きを各自で行ってください。

ゲームを作成した場合は、ゲームのルールと勝敗決定方法、操作方法について書いてください。

4. 作品の PR ポイント

ここには、工夫した点やこだわった点、頑張ったところや注目してほしいところなどについて書いてください。できるだけ、自分のアイデアや、使った技術についても、書いてください。

作品の概要と作品の PR ポイントについては、文字数の指定はありませんが、シートが 1 ページ以内に収まるようにしてください。